

# DÉCOUVREZ LA RÉALITÉ AUGMENTÉE ET VIRTUELLE DANS L'USINE DU FUTUR AR VR INDUSTRIE DU FUTUR

## CONTINUITÉ NUMÉRIQUE

CN-RA-RV-Ind-Futur

### OBJECTIF

Dans un espace industriel dédié à la formation, comprendre les enjeux de la réalité virtuelle et la réalité augmentée.

Ce parcours d'apprentissage propose aux chefs de projets ou responsable industriels , une approche guidée pour :

- Savoir différencier réalité virtuelle et réalité augmentée
- Créer et modéliser un scénario industriel en réalité augmentée
- Manipuler les deux technologies

## COMPÉTENCE VISÉES

Suite à cette journée, le participant sera capable de différencier les deux technologies réalité augmentée et réalité virtuelle, d'en comprendre les enjeux dans l'industrie, leurs points forts et les limites. Il sera également capable de créer un scénario de vérification et suivi d'un process industriel et de créer des instruction de travail ou maintenance en réalité augmentée.

## PROGRAMME DE FORMATION

Introduction théorique sur les deux technologies AR et VR

Prise en main de la réalité virtuelle sur le playground de Campus fab

Création d'un scénario industriel en réalité augmentée à l'aide la plateforme de Spectral et les lunettes Microsoft HoloLens 2

Exécution et mise au point du scénario industriel en réalité augmentée fait par l'apprenant dans l'atelier de Campus Fab

## SCÉNARIO

Cette journée se décompose en deux temps :d'abord une partie théorique sur l'histoire de la réalité augmentée et virtuelle, les technologies disponibles et les enjeux pour l'Industrie du Futur.

Ensuite, les participants poursuivront avec une phase pratique afin de prendre en main le matériel et procéderont à la création d'un scénario de contrôle d'un process en réalité augmentée afin d'utiliser de manière concrète les deux technologies dans un contexte industriel.

## ZOOM

INFOS et INSCRIPTION auprès de **Éric BRUNEAU** :  
01 81 85 06 92 ou 06 98 71 42 83 - [e.bruneau@campusfab.com](mailto:e.bruneau@campusfab.com)

## PUBLICS

Responsable de production  
Responsable méthodes  
Responsable maintenance  
Chef de projet

## PRÉREQUIS

Capacité d'adaptation aux outils numériques

## MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Apports théoriques et mise en pratique avec les matériels suivants : Ilot – Réalité virtuelle Lunettes Microsoft Hololens 2, Plateforme Spectral

## MOYENS D'ENCADREMENT

L'animation est assurée par des consultants praticiens de l'entreprise

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

Mise en situation

## VALIDATION

Certificat de réalisation et attestation des acquis

## TYPE DE VALIDATION

## NOMBRE DE PLACES

6 à 8 personnes

## DURÉE DE FORMATION

1 jour

## PRIX FORMATION

INTER 600€ HT  
INTRA à Cfab Nous consulter

## DÉLAIS D'ACCÈS

1 mois

## MOYENS MOBILISÉS

Ilot – Réalité virtuelle  
Lunettes Microsoft Hololens 2  
Plateforme Spectral

## EPI

Venir avec ses propres EPI  
(chaussures de sécurité minimum)

## ÉVALUATION

Avant, pendant, à l'issue et après la formation



Site et formations accessibles\* aux personnes en situation de handicap ou situations pénalisantes ponctuelles : [contactez-nous](#)

\*Des aménagements pourront être nécessaires le cas échéant sur demande de l'intéressé